BOOTSTRAP

fundamento de bootstrap

mayerlis cardenas quintero

2022

ACTIVIDAD 1: BOOTSTRAP

Fundamentos de Bootstrap

Framework:

Un Framework es una estructura base utilizada como punto de partida para elaborar un proyecto con objetivos específicos.

En pocas palabras, un Framework es una estructura previa que se puede aprovechar para desarrollar un proyecto.

El Framework es una especie de **plantilla**, un**esquema conceptual,** que simplifica la elaboración de una tarea, ya que solo es necesario complementarlo de acuerdo a lo que se quiere realizar.

A pesar de que su uso más común es en la informática, este concepto es también utilizado en el [Marketing](https://rockcontent.com/es/blog/marketing-2/).

En ambas áreas facilita mucho el trabajo, ya sea del desarrollo de un software o de una estrategia de [mercadotecnia](https://rockcontent.com/es/blog/que-es-mercadotecnia/).

Bootstrap:

**Bootstrap es un framework CSS utilizado en aplicaciones front-end** — es decir, en la pantalla de interfaz con el usuario— para desarrollar aplicaciones que se adaptan a cualquier dispositivo.

En [WordPress](https://rockcontent.com/es/blog/tutorial-de-wordpress/), por ejemplo, puede instalarse como tema o usarse para el desarrollo de plugins o, incluso, dentro de ellos para estilizar sus funciones. El propósito del framework es ofrecerle al usuario una experiencia más agradable cuando navega en un sitio.

Por esta razón, tiene varios recursos para configurar los estilos de los elementos de la página de una manera simple y eficiente, además de facilitar la construcción de páginas que, al mismo tiempo, están [adaptadas para la web y para dispositivos móviles](https://rockcontent.com/es/blog/diseno-responsivo/).

Bootstrap fue desarrollado por **Mark Otto y Jacob Thornton** de Twitter, y se lanzó como proyecto de código abierto el 19 de agosto de 2011. como un marco de trabajo (framework) para fomentar la consistencia entre las herramientas internas.

Inicialmente, se llamó Twitter Blueprint y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en código abierto y su nombre cambió para Bootstrap. Desde entonces fue actualizado varias veces y ya se encuentra en la versión 4.4.

El framework combina [CSS](https://rockcontent.com/es/blog/que-es-css/) y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

Además de todas las características que ofrece el framework, **su principal objetivo es permitir la construcción de sitios web responsive para dispositivos móviles**.

Esto significa que las páginas están diseñadas para funcionar en desktop, tablets y smartphones, de una manera muy simple y organizada.

Características:

* Permite crear interfaces que se adapten a los diferentes navegadores, tanto de escritorio como tablets y móviles a distintas escalas y resoluciones.
* Se integra perfectamente con las principales librerías Javascript, por ejemplo JQuery.
* Ofrece un diseño sólido usando [LESS](https://www.genbetadev.com/desarrollo-web/less-el-lenguaje-de-hojas-de-estilo-dinamico) y estándares como CSS3/HTML5.
* Es un framework ligero que se integra de forma limpia en nuestro proyecto actual.
* Funciona con todos los navegadores, incluido Internet Explorer usando [HTML Shim](http://code.google.com/p/html5shim/) para que reconozca los tags HTML5.
* Dispone de distintos layout predefinidos con estructuras fijas a 940 píxeles de distintas columnas o diseños fluidos.

Ventajas:

**Uso fácil**

Antes de nada, cabe destacar **la facilidad de uso de Bootstrap**. De hecho, esta es una de las claves por su alta demanda entre desarrolladores y diseñadores web: su sencilla estructura de archivos. Para su acceso y modificación, solo es necesario unas nociones básicas de CSS, HTML y JavaScript.

Bootstrap es una herramienta muy intuitiva y que, además, se integra fácilmente con otras plataformas.

**Compatible con distintos navegadores**

Hacer accesible tu página web es muy importante; por ello, poder emplear Bootstrap en los **diferentes navegadores** resulta del todo beneficioso.

Google Chrome, Safari, Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera… los navegadores más populares, en la actualidad.

**Diseño Responsive**

La importancia del [diseño web responsive](https://immune.institute/blog/diseno-web-responsive-y-su-importancia-en-la-actualidad/) es notoria. De ahí que esta herramienta sea tan beneficiosa. **Bootstrap ofrece todas las reglas CSS**, de forma que tu página web se adapta a una gran variedad de pantallas.

**Comunidad web**

**La comunidad de Bootstrap es muy amplia**: desde sus más de 500 colaboradores; hasta todo tipo de tutoriales o foros en los que poder resolver dudas. Esta comunidad web es ideal para pedir soporte.

Una miscelánea de desarrolladores web –tanto seniors como juniors-, que te facilitarán mucha ayuda.

**Desarrollo rápido**

Al ser una herramienta sencilla de utilizar, **el desarrollo web se agiliza**. En efecto, utilizando Bootstrap el proceso es mucho más rápido.

Los bloques de código ya están preparados, por lo que los tiempos se reducen de una forma considerable; evitando así dicha escritura de código.

**Extensible**

Por otro lado, Bootstrap tiene a disposición **multitud de herramientas para extender el framework**; además de poder adaptar esta herramienta a las diversas necesidades del usuario.

**Personalización**

Asimismo, permite **personalizar un sitio web a medida**, eligiendo diferentes componentes, estilos o utilidades, entre otros. De hecho, otra de las 7 razones para usar Bootstrap para crear tu web es la gran cantidad de plugins que dispone. Uno de sus grandes éxitos, sin duda alguna.

Además, este número de plugins solo hace que crecer. Cada vez más, Bootstrap se convierte en una herramienta indispensable para los desarrolladores web.

Desventajas:

* **Optimización.**Bootstrap contiene mucho código para componentes, iconos, rejillas, etc. Si solo vamos a usar una pequeña parte del framework no tiene sentido cargar todas sus utilidades.
* **Código HTML complejo.** Nuestro código HTML tendrá que ser modificado para crear los contenedores tal como Bootstrap necesita para cargar en ellos ciertos componentes. A veces las soluciones HTML no son las más sencillas y nos obliga a generar código mayor del que sería necesario si lo hiciéramos a mano.
* **Diseños muy similares entre sí.** Si no personalizamos el diseño de nuestro sitio y no personalizamos el tema gráfico de Bootstrap, obtendremos un diseño bastante aparente, pero infelizmente parecido a otros millares de sitios de Internet.

Sistema de rejilla de Bootstrap 5:

le permite definir el ancho de una columna y las columnas restantes dentro de la misma fila se ajustarán automáticamente. Por ejemplo, cuando define "col + col-6 + col" en una fila, se dividirá automáticamente como columnas "1/3 + 1/6 + 1/3".

Licencia de Bootstrap 5:

Bootstrap se publica bajo la licencia MIT y tiene derechos de autor 2022 Twitter. Reducido a trozos más pequeños, se puede describir con las siguientes condiciones.

## **Requiere que:**

* Mantengas la licencia y el aviso de derechos de autor incluidos en los archivos CSS y JavaScript de Bootstrap cuando los uses en tus obras

## **Te permite:**

* Descargues y uses Bootstrap gratuitamente, en su totalidad o en parte, para fines personales, privados, internos de la empresa o comerciales
* Uses Bootstrap en paquetes o distribuciones que crees
* Modificar el código fuente
* Otorgar una sublicencia para modificar y distribuir Bootstrap a terceros no incluidos en la licencia

## **Te prohíbe:**

* Responsabilizar a los autores y propietarios de licencias por daños, ya que Bootstrap se proporciona sin garantía
* Responsabilizar a los creadores o titulares de derechos de autor de Bootstrap
* Redistribuir cualquier pieza de Bootstrap sin la atribución adecuada
* Usar cualquier marca propiedad de Twitter de cualquier manera que pueda indicar o implicar que Twitter respalda tu distribución.
* Usar cualquier marca propiedad de Twitter de cualquier manera que pueda indicar o implicar que creaste el software de Twitter en cuestión.

## **No requiere que:**

* Incluyas la fuente de Bootstrap en sí, o de cualquier modificación que le hayas hecho, en cualquier redistribución que puedas ensamblar que la incluya.
* Envíes los cambios que realice en Bootstrap al proyecto Bootstrap (aunque se recomiendan dichos comentarios)